

De kleine simulatie opdrachten worden samengevat in opdrachten van ongeveer 30 minuten waarbij meer dan de dubbele tijd nodig is voor reflectie. Vaak wordt gebruik gemaakt van Video Interactie Training om de reflectie voldoende tot haar recht te laten komen. Met twee spelopdrachten kan dan een bepaalde doelstelling redelijk onder de aandacht worden gebracht. Deze opdrachten kunnen uitgebreid worden tot spelsimulatie van een dag of meer. Belangrijk is wel dat de scenario's naadloos aansluiten op de ontwikkeldoelen en werkelijkheid.

Game-simulaties zijn geschikt voor elke groep die samen aan de slag wil. De groepsgrootte kan variëren tussen de 5 en 100. Het kan overal buiten en binnen worden uitgevoerd, de voorkeur heeft echter buiten. Game-simulaties kunnen plaatsvinden op de bedrijfslocaties. (Uiteraard afhankelijk van de mogelijkheden.) De Game-simulaties kunnen het gehele jaar worden aangeboden. Game-simulaties kunnen uitstekend gecombineerd worden met Hiken en Bamboenieren®.



Prijsindicatie:

Vanaf € 517,00 excl. BTW voor 2 spelopdrachten met reflectie tot maximaal 2,5 uur. Dit is inclusief begeleider/ buitencoach, exclusief video en vervoerskosten. Hierin is ongeveer 2 uur voorbereiding en evaluatie opgenomen.

Meer weten?

Voor meer informatie over Game-Simulatie als onderdeel van uw maatwerktraining kunt u bellen naar Boab3 op 06-49276648 of mailen naar info@boab3.nl.



Begeleiding, training en coaching

06 - 49276648
www.boab3.nl

Game-Simulaties



Game-Simulaties met Boab3

Wilt u:
aan de slag met teamontwikkeling en groepsdynamische processen?
of
een simulatie van bestaande of nieuwe “werkprocessen”?

Dan zijn game-simulaties uitstekend toepasbaar om als “drager” te fungeren.

Maak gebruik van de mogelijkheid om samen met uw collega's in een game-simulatie, nieuwe of bestaande methodieken uit te proberen, te ontdekken of toe te passen.

Tijdens een game-simulatie kan van alles “geoefend” worden. Door te “spelen” kan de groep:

- (na)spelen van gedrag;
- (nieuwe) vaardigheden oefenen;
- (nieuwe) samenwerkingsverbanden aangaan of verdiepen;
- team-leiderschapsrollen ontdekken en/of ontwikkelen;
- oefenen in communicatieve vaardigheden zoals verkopen, onderhandelen, delegeren, feedback geven en complimenteren;
- maar ook zaken als vertrouwen, inzet, ambities, competenties kunnen aan de orde komen.



Fantasie en werkelijkheid laten samen vloeien in een spelsimulatie.

Een Game-simulatie is een simulatie waarbij de deelnemers in verschillende maar samenhangende rollen een proces naspelen en/of interageren met een computermodel. In game-simulaties kan de bijdrage van de computer sterk worden ingeperkt tot bijvoorbeeld het simuleren van de causale relaties in de werkelijkheid en waarbij de wikkende en wegende mensen de boventoon voeren bij het nemen van beslissingen. In game-simulaties worden de spelers midden in het model geplaatst en construeren en ondervinden de relatie tussen structuur en dynamiek van een sociaal systeem. Dit betekent dat een spelsimulatie in het algemeen uit een scenario van een bepaald leer- en ontwikkelprobleem bestaat met rolbeschrijvingen, spelstappen, spelronden en overige spelregels. Op basis van deze spelregels en allerhande hulpmiddelen vindt bij de uitvoering van de spelsituatie daadwerkelijke communicatie en interactie tussen handelende actoren plaats.

Iedereen kan binnen een game-simulatie zijn/haar rol oppakken!

Game-simulaties met Boab3 vinden voor het grootste gedeelte buiten plaats. Er wordt soms gebruik gemaakt van Rol Playing Games (RPG) of Life Active Role Playing (LARP). Waarbij de eerste gebruik maakt van rollen in de werkelijkheid en de laatste in fantasie verhalen. De rollen worden gebruikt om groepsdynamiek helder te krijgen of om samenwerkingsproblemen te verbeteren. Soms kan een volledig scenario worden uitgewerkt en soms kan een bestaand spel als basis dienen. Bijvoorbeeld levend ganzenborden, of levend kolonisten van Catan spelen kan als basis dienen. Ook een volledig uitgewerkt scenario van ziekmelden en re-integreren binnen een organisatie kan gesimuleerd worden door alle medewerkers het proces tijdens het spel te laten doorlopen. Van elke doelstelling kan een Game-simulatie worden gemaakt.

